

# HORAIRE CAMP DE JOUR

HORAIRE CAMP DE JOUR					
HEURES/JOURNÉE	LUNDI 26 JUIN	MARDI 27 JUIN	MERCREDI 28 JUIN	JEUDI 29 JUIN	VENDREDI 30 JUIN
6h45	Accueil (présentation des animateurs) + activités <b>Le train (pour apprendre les noms)</b> + vérifications (crème solaire/boîte à lunch/vêtement adéquat)				
8h00	Réveil animé jeu: <b>Salade de fruit</b>	Réveil animé jeu: <b>Pow Pow</b>	Réveil animé jeu: <b>Le cri des animaux</b>	Réveil animé jeu: <b>Mime en chaîne</b>	Réveil animé jeu: <b>Chef d'orchestre</b>
9h30	Soccer	Spikeball	Hockey	Ballon-chasseur	Course à relais
10h30	Pause/collation + crème solaire au besoin				
10h45	Schtroumpfs	Babord Tribord	Police Voleur	Commando	Poule/vipères/renards
11h45	Dîner- (Parfois à l'extérieur s'il fait beau)				
12h30	Jeux d'eau ou variante selon la température (prévoir des périodes de lecture et de tranquillité)				
14h30	Crème solaire + pause				
15h30	Tag Zombie	Drapeau	Badminton	Olympiades	<u>Carnaval d'été</u>
16h00		Kick la canne	<b>Bateau pirate</b>	Le sol est en lave	
17h00					
18h00	Jeux libres et départ!				
NOTES	<b>* Préparatif par le parent</b>		<b>* Trousse de l'animateur</b>		<b>* Préparatif par le camp</b>

# HORAIRE CAMP DE JOUR

HEURES/JOURNÉE	LUNDI 3 juil.	MARDI 4 juil.	MERCREDI 5 juil.	JEUDI 6 juil.	VENDREDI 7 juil.
6H45	Accueil + vérifications (crème solaire/boîte à lunch/vêtement adéquat)				
8h00	Réveil animé jeu: <b>Les 4 coins</b>	Réveil animé jeu: <b>Air-Terre-Mer</b>	Réveil animé jeu: <b>Bâteau pirate</b>	<b>Consignes de sécurité</b>  <b>Départ: 8h00</b>  <b>I Saute Québec</b>	Réveil animé jeu: <b>Mars-attaque</b>
9h30	Spike ball	<b>Skate Park</b> (Casque/troti./skate)	<b>Soccer rythmé</b>		Hockey
10h30	Pause + crème solaire au besoin			<b>Dîner lunch froid sur place</b>	Pause + crème solaire
10h45	<b>Bouledogue</b>	<b>Guerre de balounes d'eau</b>	<b>Tag cerceaux</b>		<b>Les planètes</b>
11h45	Dîner- Parfois à l'extérieur s'il fait beau!!!			<b>Collation</b>	Dîner
12h30	Jeux d'eau ou variante selon la température (prévoir des périodes de lecture et de tranquillité)				Jeux d'eau
14h30	Crème solaire au besoin+ pause				Pause + crème
15h30	Kickball	<b>Athlétismes</b>	<b>Baseball</b> (gants/bâtons)	<b>RETOUR VERS 17h00</b> <b><u>TON CHANDAIL</u></b>	Ballon-chasseur variante
16h00					
17h00	Tague				
18h00	Jeux libres et départ!				
NOTES	<b>* Préparatif par le parent</b>		<b>* Trousse de l'animateur</b>		<b>* Préparatif par le camp</b>

# HORAIRE CAMP DE JOUR

HEURES/JOURNÉE	LUNDI 10 juil.	MARDI 11 juil.	MERCREDI 12 juil.	JEUDI 13 juil.	VENDREDI 14 juil.
6H45	Accueil + vérifications (crème solaire/boîte à lunch/vêtement adéquat)				
8h00	Réveil animé jeu: <b>Je pars en voyage</b>	Réveil animé, jeu: <b>Les noms qui ont du front</b>	<b>Consignes de sécurité</b> <b>Départ: 8h30</b>	Réveil animé jeu: <b>Le chien guide</b>	<b>Journée thématique salissante! Prévoir du linge à jeter! Apporter chacun 1 œuf. Baloune d'eau et farine.</b>
9h30	<b>Bricolage / Relais</b> <b>Pompiers</b>	Ballon mémoire		<b>Les planètes</b>	
10h30	Pause + crème solaire au besoin		<b>Zoo de Granby</b>	Pause + crème solaire au besoin	
10h45	<b>Course à relais/obstacles</b>	<b>Mars-attaque</b>		<b>Bricolage/peinture /dessins</b>	Jouer dans la bouette/ ruisseau au sentier
11h45	<b>Dîner- Parfois à l'extérieur s'il fait beau!!!</b>		<b>Lunch froid terrasse réservée (11h30 à 12h15)</b>	<b>Dîner- Parfois à l'extérieur s'il fait beau!!!</b>	
12h30	Jeux d'eau ou variante selon la température (prévoir des périodes de lecture et de tranquillité)			Jeux d'eau ou variante selon la température	
14h30	Pause + crème solaire		<b>Collations</b>	Pause + crème solaire	
15h30	<b>Air-Terre-Mer</b>	(Parc école) Basket corde à danser balle au mur module de jeu Parachute	<b>Retour:18h00</b> <b>TON CHANDAIL</b>	(Parking)	<b>Twister dégueux/peinturer avec les pieds(peiture/condiments...)</b>
16h00				Hockey	
17h00	Idée de l'animateur!			Parcours craies	<b>Jeux libre + départ (Skate Park)</b>
18h00				Dessins	
NOTES	<b>* Préparatif par le parent</b>		<b>* Trousse de l'animateur</b>		<b>* Préparatif par le camp</b>

# HORAIRE CAMP DE JOUR

HORAIRE CAMP DE JOUR						
HEURES/JOURNÉE	LUNDI 17 juil.	MARDI 18 juil.	MERCREDI 19 juil.	JEUDI 20 juil.	VENDREDI 21 juil.	
6H45	Accueil + vérifications (crème solaire/boîte à lunch/vêtement adéquat)					
8h00	Réveil animé jeu: <b>Le chien guide</b>	Journée thématique: <b>Pirate/chasse au trésor (sentier)</b> prévoir des petits prix	Réveil animé jeu: 15 secondes	<b>Consignes de sécurité</b>  <b>Départ: 8h30</b> <b>Exposition de Victo</b>	Réveil animé jeu: <b>Guerre des planètes</b>	
9h30	<b>Dessin continu</b>		<b>Les aveugles</b>		Atelier de cuisine	
10h30	Pause + crème solaire au besoin				<b>Lunch froid</b> (11h00 à 12h00)	Pause
10h45	<b>Saute mouton et bateau dragon</b>	<b>Cherche et trouve en nature (Feuille)</b>	<b>Hockey numéro</b>			Atelier de cuisine (collation ou dîner ou dessert)
11h45	Dîner- Parfois à l'extérieur s'il fait beau!!!			<b>Manège à partir de 12h00</b>	Dîner	
12h30	Jeux d'eau ou variante selon la température (prévoir des périodes de lecture et de tranquillité)				Tag cerceau	
14h30	Pause + crème solaire au besoin			<b>Retour vers 16h45</b> <b>TON CHANDAIL</b>	Pause	
15h30	<b>Drapeau + jeux d'eau</b>	<b>Bateau pirate</b> Bataille d'épée (mousse)	Kickball Jeux d'eau <b>Skate Park</b>		King Cône	
16h00		<b>Le jeu de kim</b>			Tag zombie	
17h00	Les singes et les kangourous					
18h00	Jeux libre + départ					
NOTES	<b>* Préparatif par le parent</b>		<b>* Trousse de l'animateur</b>	<b>* Préparatif par le camp</b>		

## HORAIRE CAMP DE JOUR (construction)

HEURES/JOURNÉE	LUNDI 24 juil.	MARDI 25 juil.	MERCREDI 26 juil.	JEUDI 27 juil.	VENDREDI 28 juil.
6H45	Accueil + vérifications (crème solaire/boîte à lunch/vêtement adéquat)				
8h00	Réveil animé: <b>Trousse de l'animateur</b>	<b>Atelier de cuisine au choix, selon le nombre d'enfants</b>	Réveil animé aux choix: <b>Trousse de l'animateur</b> ou autres		
9h30	Art plastique avec musique		<b>Thématique plage</b>	Marche au sentier (cachette)	<b>Jeux de société de la maison</b>
10h30	Pause + crème solaire au besoin				
10h45	Flip Tac toe	Parc école	Casse-tête à l'aveuglette	<b>Devine le son</b>	<b>Chevalier et chevaux</b>
11h45	<b>Dîner- Parfois à l'extérieur s'il fait beau!!!</b>				
12h30	Jeux d'eau ou variante selon la température (prévoir des périodes de lecture et de tranquillité)				
14h30	Pause + crème solaire au besoin + jeux d'eau				
15h30	Activités aux choix et selon le nombre d'enfants!	<b>Spikeball/ Skate park</b> /Raconte moi une histoire	Château de sable/course à relais avec de l'eau. Jeux de balounes d'eau	Activités aux choix et selon le nombre d'enfants!	Marche aux sentiers/musique Activités aux choix de l'animateur!
16h00					
17h00					
18h00	Jeux libre + départ				
NOTES	<b>* Préparatif par le parent</b>		<b>* Trousse de l'animateur</b>		<b>* Préparatif par le camp</b>

## HORAIRE CAMP DE JOUR (construction)

HORAIRE CAMP DE JOUR (construction)					
HEURES/JOURNÉE	LUNDI 31 juil.	MARDI 1 août	MERCREDI 2 août	JEUDI 3 août	VENDREDI 4 août
6H45	Accueil + vérifications (crème solaire/boîte à lunch/vêtement adéquat)				
8h00	Réveil animé aux choix: <b>Trousse de l'animateur</b> ou autres				
9h30	Attrape-mimes	<b>Activité au sentier</b>	<b>Ambulance modifié</b>	Parc école	Au voleur!
10h30	Pause + crème solaire au besoin				
10h45	1-2-3, on bouge!	3 tapes	J'eux créatifs (pinterest)	<b>Piniäta avec des balounes d'eau</b>	<b>Mime en chaîne</b>
11h45	Dîner- Parfois à l'extérieur s'il fait beau!!!				
12h30	Jeux d'eau ou variante ou <b>skate park (équipements)</b>				
14h30	Pause + crème solaire au besoin + jeux d'eau				
15h30	À la recherche d'insectes	5 passes Chevaux 7 up	Activités aux choix et selon le nombre d'enfants! (prévoir des périodes de lecture et de tranquillité)		
16h00					
17h00	Créer ton jeu				
18h00	Jeux libre + départ				
NOTES	<b>* Préparatif par le parent</b>		<b>* Trousse de l'animateur</b>		<b>* Préparatif par le camp</b>

# HORAIRE CAMP DE JOUR

HORAIRE CAMP DE JOUR					
HEURES/JOURNÉE	LUNDI 7 août	MARDI 8 août	MERCREDI 9 août	JEUDI 10 août	VENDREDI 11 août
6H45	Accueil + vérifications (crème solaire/boîte à lunch/vêtement adéquat)				
8h00	Réveil animé	Chasse aux renard	Réveil animé: <b>Trousse de l'animateur</b>		Consignes de sécurité pour sortie
9h30	Ballon espion		Hockey au parc école	<b>Journée thématique Déguisements originaux</b>	
10h30	Pause + crème solaire au besoin				<b>Départ: 9H00 H20 (Trois-Rivières)</b>
10h45	Chasse à l'homme	Ballon mémoire	Bricolage ou lecture	Chaise musicale en équipe/ <b>disco</b>	
11h45	Dîner- Parfois à l'extérieur s'il fait beau!!!				Dîner (Lunch froid)
12h30	Jeux d'eau ou variante ou <b>skate park (équipements)</b> (prévoir des périodes de lecture et de tranquillité)				
14h30	Pause + crème solaire au besoin + collation				Collation
15h30	Construction de cabane en <b>couvertures</b>	Ballon crabe	Jeux aux choix de l'animateur!	<b>Cuquette des bonbons (sentier/autres)</b>	<b>Retour vers 18h <u>TON CHANDAIL</u></b>
16h00	<b>Film et popcorn toile/projecteur</b> (biblio et service de garde)	Parachute		poules-vipères-renards	
17h00		Boule de feu et boule de glace		Loup garou	
18h00		Jeux libre + départ			
NOTES	<b>* Préparatif par le parent</b>		<b>* Trousse de l'animateur</b>		<b>* Préparatif par le camp</b>

# HORAIRE CAMP DE JOUR

HEURES/JOURNÉE	LUNDI 14 août	MARDI 15 août	MERCREDI 16 août	JEUDI 17 août	VENDREDI 18 août
6H45	Accueil + vérifications (crème solaire/boîte à lunch/vêtement adéquat)				
8h00	<b>Consignes de sécurité pour sortie</b>	Réveil animé: Trousse de l'animateur ou autres		<b>Consignes de sécurité pour sortie</b>	Réveil animé
9h30	<b>Départ: 8h30 ARBRASKA (SHAWINIGAN)</b>	<i>Le crabe japonais</i>	<i>Relais pompier</i>	<b>Départ: 9h30 LAC DES CYPRES</b>	<i>La réincarnation (bandeaux)</i>
10h30		Pause + crème solaire au besoin			Pause + crème solaire
10h45		Jeux d'eau + variante			Jeux d'eau + variante
11h45	<i>Dîner sur place (lunch froid)</i>	<i>Dîner- Parfois à l'extérieur s'il fait beau!!!</i>		<i>Dîner à la plage (lunch froid)</i>	<i>Dîner</i>
12h30	<b>Retour vers 15h00</b>	<i>Jeux d'eau ou variante ou <b>skate park (équipements)</b></i>		<i>Collation</i>	<i>Les 4 coins</i>
14h30	<b><u>TON CHANDAIL</u></b>	Pause + crème solaire au besoin		<b>Retour vers 17h00</b>	Pause + crème solaire
15h30	Jeux d'eau + musique!	Jeux aux choix de l'animateur! (moment de lecture et tranquillité)		<b><u>TON CHANDAIL</u></b>	<i>Privilège crème glacée/ Mrs freeze / ou pop cicle</i>
16h00					
17h00					
18h00	Jeux libres + départ				
NOTES	* Préparatif par le parent		* Trousse de l'animateur		* Préparatif par le camp